

Blinkay Chrono

Manual de Operación del Parquímetro



Índice:

1. Funcionalidades de Usuario Final	2
1.1. Cambio de idioma	2
1.2. Operativa de Aparcamiento	6
1.2.1. Pago con monedas	12
1.2.2. Pago con monedas y/o vales	14
1.2.3. Pago con Tarjeta de crédito	19
1.2.4. Pago con Tarjeta de crédito y/o vales	29
1.3. Operativa de Anulación de Denuncias	41
1.3.1. Pago con monedas	46
1.3.2. Pago con Tarjeta de crédito	52

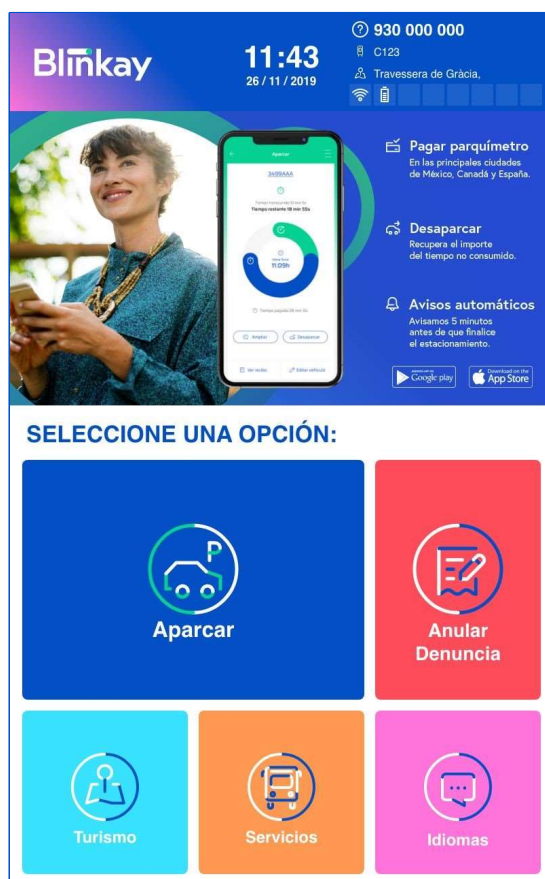
1. Funcionalidades de Usuario Final

1.1. Cambio de idioma



Pulsando el botón de cambio de idioma ya sea en la pantalla principal, o bien en las pantallas internas que contemplen la funcionalidad (prácticamente todas), los idiomas configurados van cambiando de manera secuencial. En el caso del menú principal:

- 1) Castellano (la lengua por defecto en el parquímetro para hacer este manual).



2) Euskera



00:00

00 / 00 / 0000

930 000 000

C123

Travessera de Gràcia, 56





**Pagar parquímetro**
En las principales ciudades de México, Canadá y España.

**Desaparcar**
Recupera el importe del tiempo no consumido.

**Avisos automáticos**
Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

Google play

Download on the App Store

HAUTATU AUKERA

**Aparkatu**

**24 ordu erabolarria**

**Turismo**

**Zerbitzuak**

**Hizkuntza**

3) Catalán

3



00:00

00 / 00 / 0000

930 000 000

C123

Travessera de Gràcia, 56





Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.


Desaparc
 Recupera el importe del tiempo no consumido.


Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.




SELECCIONI UNA OPCIO


Aparcar


Anular denuncia
Disponible 24h


Turisme


Serveis


Idioma

4) Inglés



00:00

00 / 00 / 0000

930 000 000

C123

Travessera de Gràcia, 56







**Pagar parquímetro**
En las principales ciudades de México, Canadá y España.

**Desaparcar**
Recupera el importe del tiempo no consumido.

**Avisos automáticos**
Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.





PLEASE SELECT AN OPTION

**Parking**

**Ticket payment**
24h available

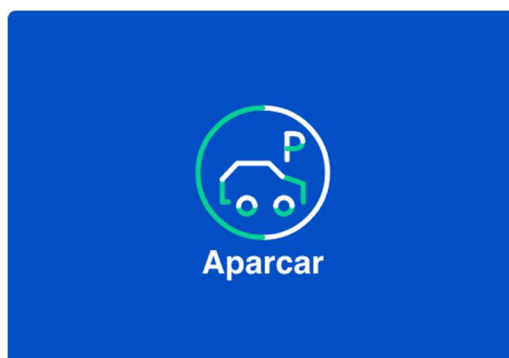
**Tourism**

**Services**

**Languages**

5

1.2. Operativa de Aparcamiento



Al pulsar Aparcar (o introducir una moneda) y si existe más de una tarifa (seleccionable por el usuario) a escoger en el parquímetro (configurable), aparecerá la pantalla de selección de tarifa.

Si no existe más de una tarifa seleccionable pasaremos a la siguiente pantalla.



Una vez seleccionada la tarifa nos encontramos con la pantalla de introducción de matrícula. Esto como siempre es una opción configurable.

The screenshot shows the Blinkay app interface. At the top, there's a status bar with the time 11:43, date 26/11/2019, and location Traversera de Gracia. Below this, a license plate input field shows '1584_' with a European Union flag icon on the left. A note below the field says: '* Pulse "matrícula extranjera" si el formato de matrícula no coincide con el formato Europeo.' Below this, the text 'INTRODUZCA EL NÚMERO DE MATRÍCULA :' is displayed. A numeric keypad is shown with buttons for digits 1-9, 0, and a backspace arrow. There are also buttons for 'ABC' (alphanumeric) and 'Matrícula Extranjera' (foreign license plate). At the bottom right is a 'Confirmar' button.

En esta pantalla, tenemos dos opciones de trabajo:

- 1) Con control de formato de matrícula (por defecto).
- 2) Introducción de matrícula extranjera. Este modo se selecciona pulsando



En este modo no se controla el formato de la matrícula.

En el caso de control de formato de matrícula, además se ayuda al usuario cambiando de teclado numérico a alfanumérico y viceversa dependiendo del siguiente carácter posible en la matrícula si es que sólo existe una posibilidad.

Blinkay

12:00
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

E

123

Introduzca el número de matrícula

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ABC

0

←

✕

↺

Matrícula ext.

Tal y como se explica más arriba al introducir la matrícula cuando lleguemos a un punto en que será necesario un carácter de tipo distinto al del teclado actual el teclado cambiará automáticamente.

Blinkay

12:01
22/11/2019

?

PC_GiJ

Test PC Gijón



1234A

Introduzca el número de matrícula

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
123	V	W	X	Y	Z	←





Matrícula ext.

Una vez tengamos una matrícula que cumpla con un formato de matrícula admitido, el botón de validar aparecerá.

Blinkay

12:03
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

E

1234AAA

Introduzca el número de matrícula

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
123	V	W	X	Y	Z	←

Matrícula ext.

Validar

Una vez se pulse el botón de validar, se realizará una consulta al servidor para comprobar los derechos de aparcamiento de dicha matrícula, y aparecerá la pantalla de selección de medio de pago.

Los derechos de aparcamiento, si es que los tiene, aparecerán en la parte superior de la pantalla donde se indicará el mínimo y máximo importes a pagar.



La excepción a esta regla será que hayamos introducido previamente una moneda, ya sea para despertar el parquímetro o bien para comenzar el aparcamiento. Entonces el comportamiento será el mismo que si pulsamos “Pagar con monedas”. Aquí se nos abren cuatro combinaciones dependiendo de la forma de pago:

- 1) Monedas
- 2) Monedas (que pueden ser 0) y Vales de Descuento
- 3) Tarjeta de crédito
- 4) Tarjeta de crédito (que puede tener valor igual a 0) y Vales de Descuento.

1.2.1. Pago con monedas

Blinkay

12:07
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

1234AAA

Inicio de pago

22-11-2019

12:07

Hora final

12:42

22-11-2019

Efectivo

0,50€

Importe

0,50€

Inserte monedas



Tarifa Azul

Min.

0,20€

14'

Max.

1,65€

120'



Monedas Aceptadas:



 Cancelar

 English

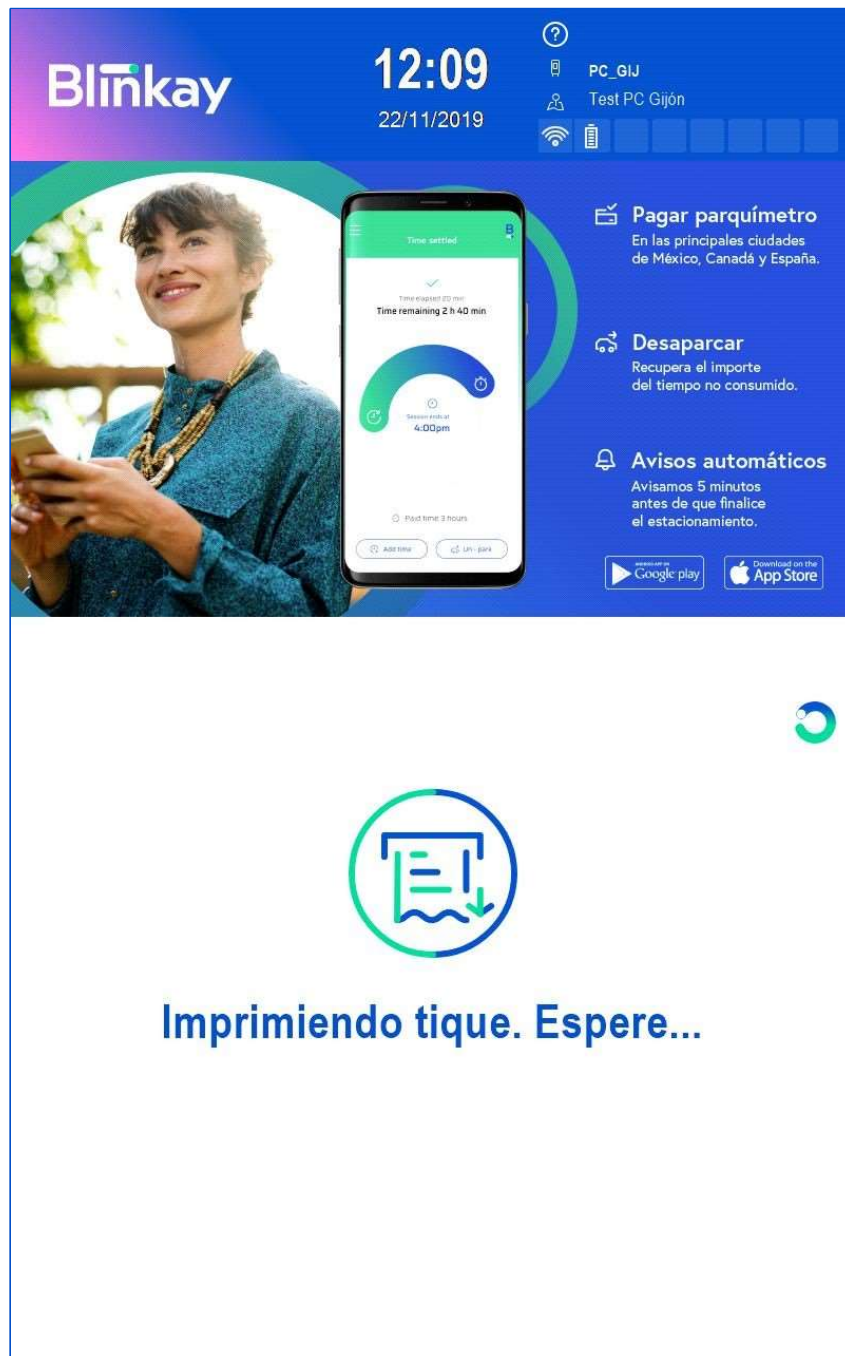
 Validar

En el caso de pago con monedas la pantalla aparecerá a la espera de introducir monedas o vales de descuento.

Una vez superado o igualado el mínimo importe a pagar se mostrará al usuario la hora final del aparcamiento y el botón de validar la operación.

12

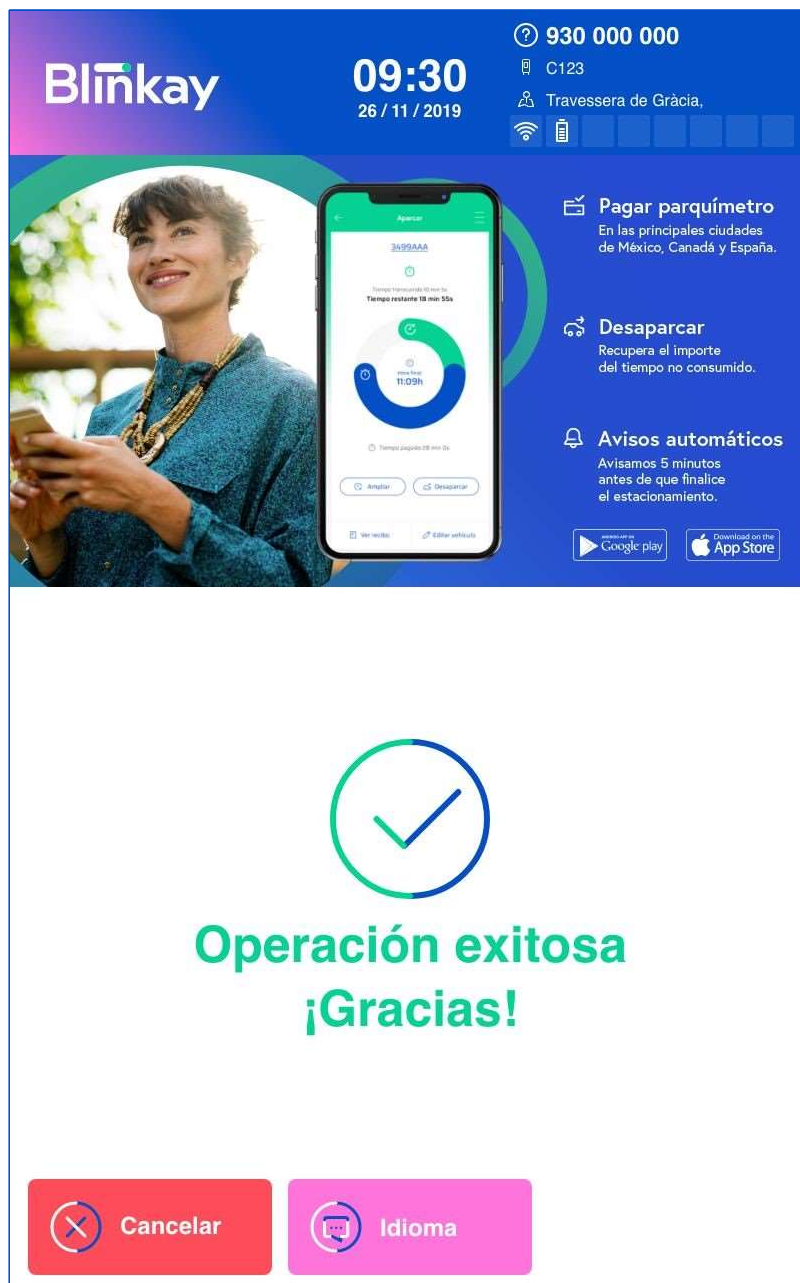
Una vez el usuario está satisfecho con el importe y tiempo obtenido debe pulsar el botón de confirmar.



El parquímetro comenzará la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.

Una vez impreso el ticket se informa al usuario de la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.

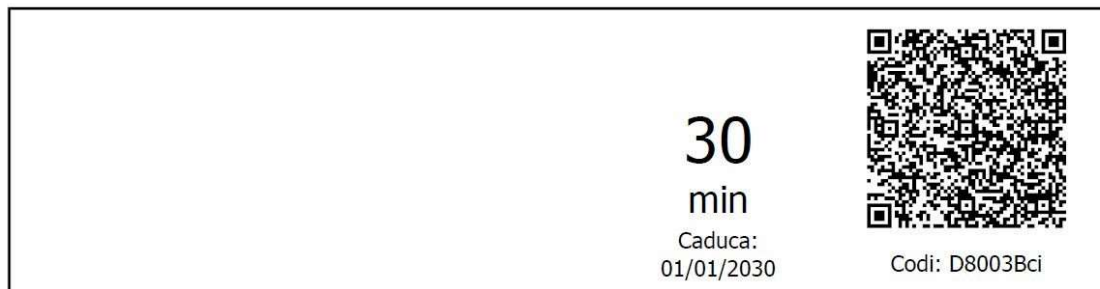


1.2.2. Pago con monedas y/o vales

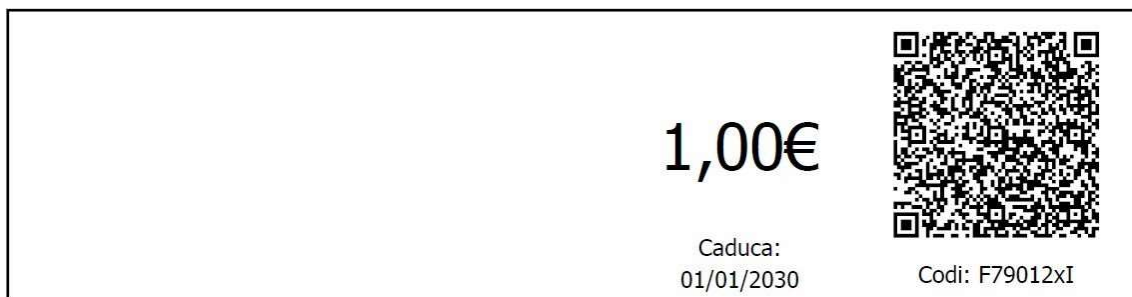
El sistema integra la posibilidad de uso (y emisión desde el backoffice o integración con sistemas externos) de vales de descuento.

En el caso de los vales de descuento que genera Blinkay Suite tenemos la opción de generar vales de descuento

- 1) con valor de tiempo



2) con valor de dinero



En este caso simplemente el usuario además de introducir monedas (o no) puede escanear el QR del vale de descuento.

El comportamiento será totalmente online, es decir el vale será consultado en el servidor y si es correcto devolverá su valor. El motor de tarifas calculará el importe a añadir cuando el vale sea tiempo, o el tiempo cuando el vale sea una cantidad de dinero.

Blinkay

12:14

22/11/2019



PC_GIJ



Test PC Gijón



1234AAA

Inicio de pago

22-11-2019

12:07



Efectivo

0,00€



Importe

0,00€

Inserte monedas o escanee un vale



Tarifa Azul

Min.

0,05€

4'

Max.

0,65€

49'



Monedas Aceptadas:



Cancelar

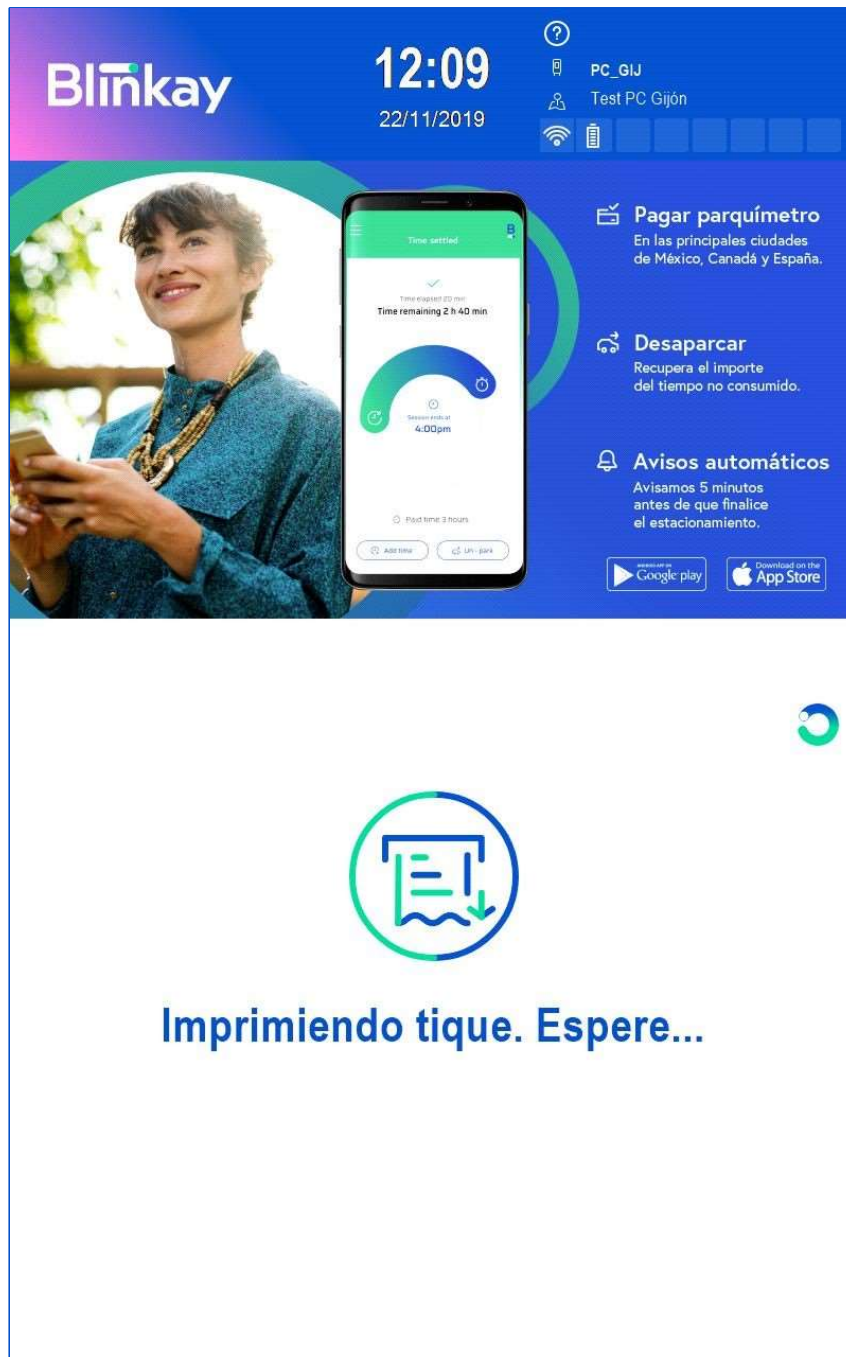


English

Una vez leído y consultado el vale de descuento se actualiza el valor en la pantalla en la posición “Vales de Descuento” y en la hora final obtenida.

Existe la posibilidad de utilizar varios vales en la misma operación, aunque eso depende de la configuración.

Una vez el usuario está satisfecho con el importe y tiempo obtenido debe pulsar el botón de validar.

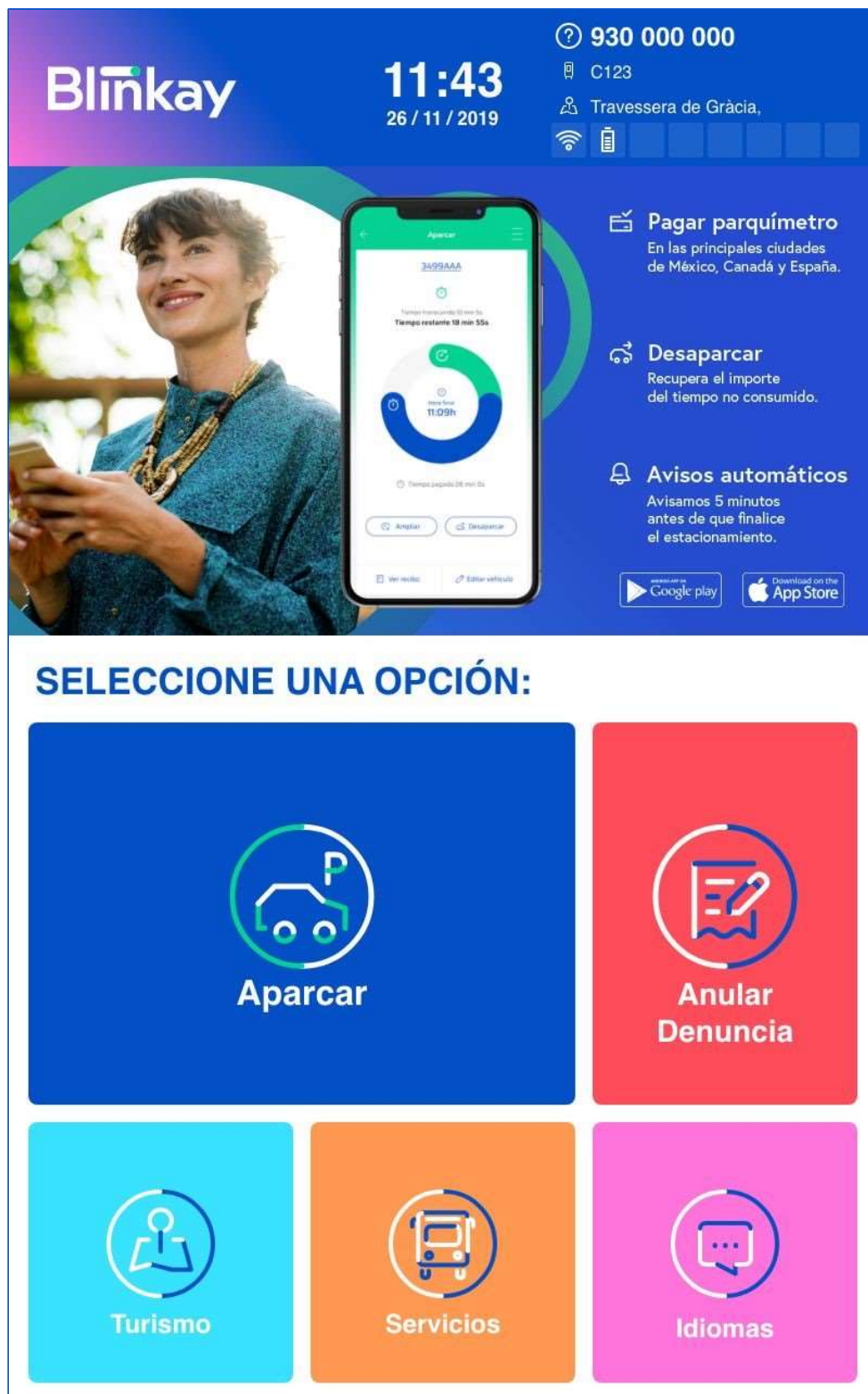


El parquímetro comenzará la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.

The screenshot displays the Blinkay mobile application interface. At the top, the Blinkay logo is on the left, the time 12:16 and date 22/11/2019 are in the center, and user information (PC_GIJ, Test PC Gijón) and status icons are on the right. The main content area features a woman holding a smartphone on the left, which displays a 'Time settled' screen with a green progress bar and 'Time remaining 2 h 40 min'. To the right of the phone, there are three promotional cards: 'Pagar parquímetro' (Pay parking meter), 'Desaparcar' (Unpark), and 'Avisos automáticos' (Automatic alerts). At the bottom of the phone screen are 'Add time' and 'Un-park' buttons. Below the main content area, the text 'Finalizando operación.' is displayed in blue, followed by a large circular loading spinner icon.

Una vez impreso el ticket se informa al usuario de la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.



1.2.3. Pago con Tarjeta de crédito

En el caso de seleccionar el pago con tarjeta de crédito el mínimo importe ya aparecerá seleccionado al entrar en la pantalla.



12:19

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón









1234BBB

Inicio de pago

22-11-2019

12:18

Hora final

12:32

22-11-2019

Tarjeta

0,20€

Importe

0,20€





Seleccione el importe

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

Cancelar

English

Validar

Utilizando los botones de incremento y decremento, o el botón de precio máximo el usuario podrá ajustar el importe y tiempo a su conveniencia.

Blinkay

12:19
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

1234BBB

Inicio de pago

22-11-2019

12:18

Hora final

13:00

22-11-2019

Tarjeta

0,60€

Importe

0,60€

VISA

AMEX

Seleccione el importe

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

✕

 Cancelar

🗨

 English

✓

 Validar

Blīnkay

12:20
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

1234BBB

Inicio de pago

22-11-2019

12:18

Hora final

14:18

22-11-2019

Tarjeta

1,65€

Importe

1,65€

VISA

AMEX

Seleccione el importe

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

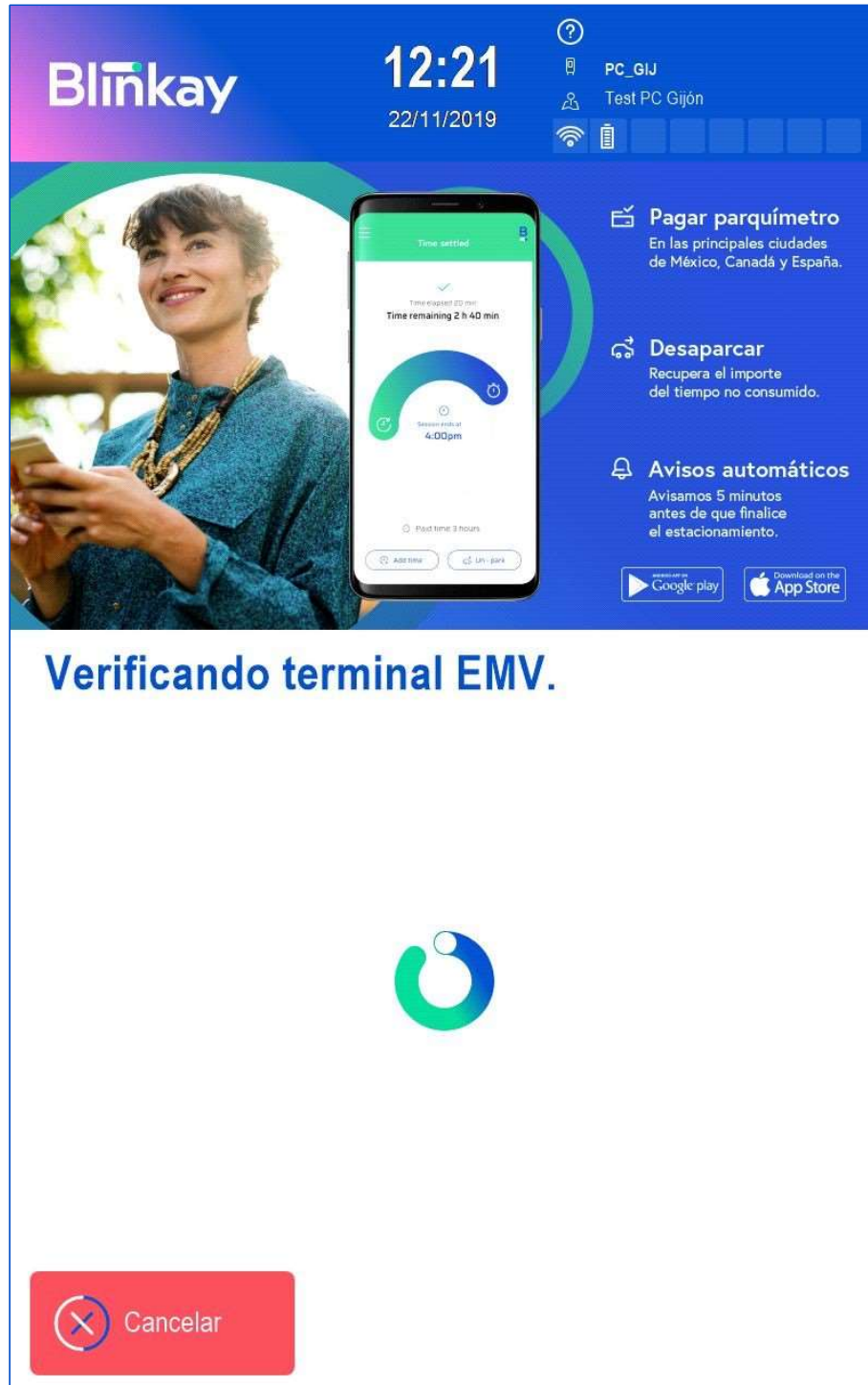
Cancelar

English

Validar

Una vez el usuario pulse el botón de validar, se comenzará la transacción utilizando el terminal EMV.

- 1) Primero se comprueba que el terminal esté en estado correcto.



- 2) A continuación, se pide que se introduzca o se acerque una tarjeta bancaria contactless.

12:22

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

Wi-Fi

Battery

Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparc
 Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

1

2

3

Cancelar

3) Una vez presentada o introducida la tarjeta, se inicia la transacción y el parquímetro establecerá conexión con el host bancario.



12:29

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón









Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.



Desaparcar
 Recupera el importe del tiempo no consumido.



Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.




Autorizando ...



Blinkay

12:30

22/11/2019



PC_GIJ



Test PC Gijón



Pagar parquímetro

En las principales ciudades de México, Canadá y España.



Desaparcar

Recupera el importe del tiempo no consumido.



Avisos automáticos

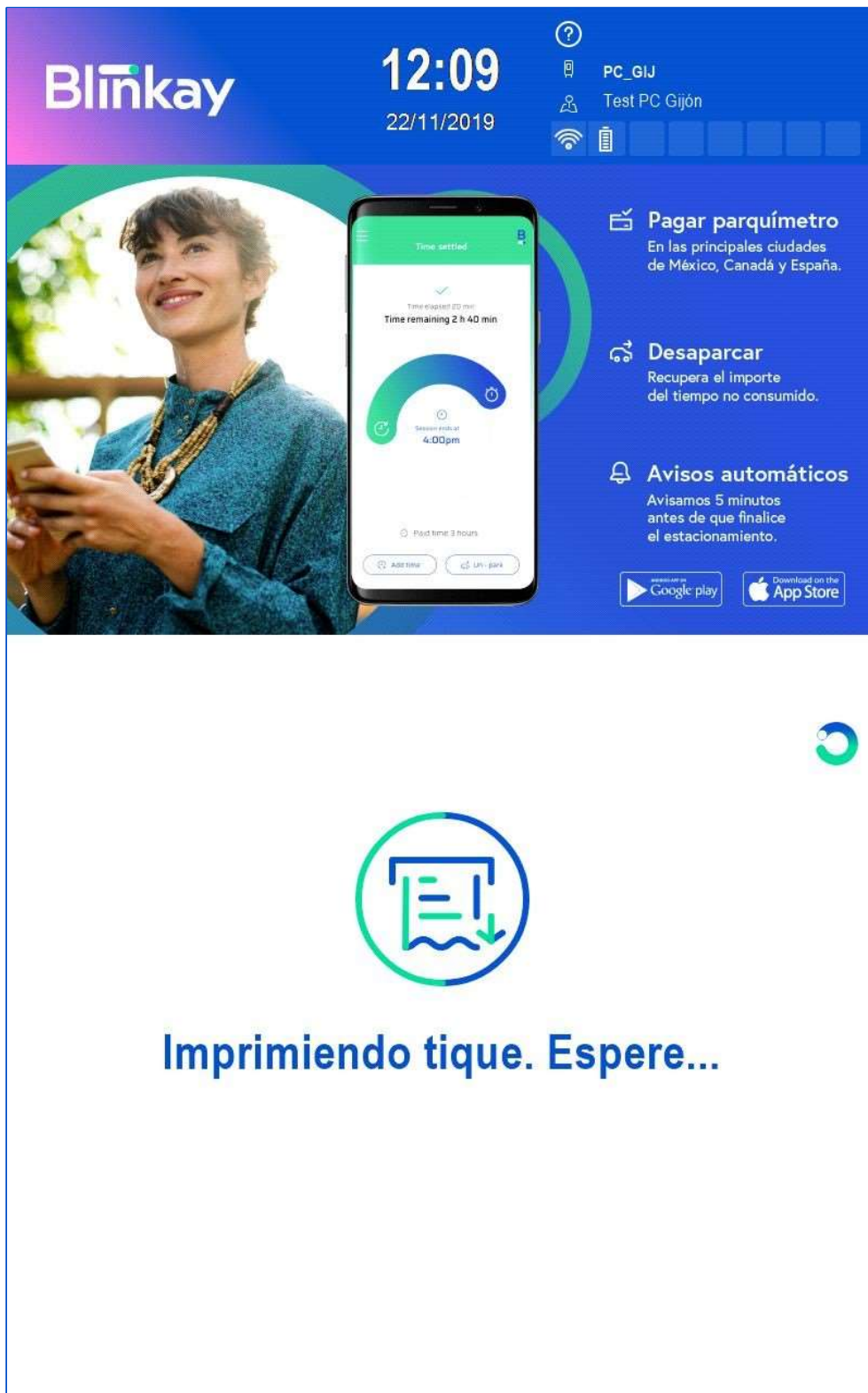
Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.



Extraiga la tarjeta,

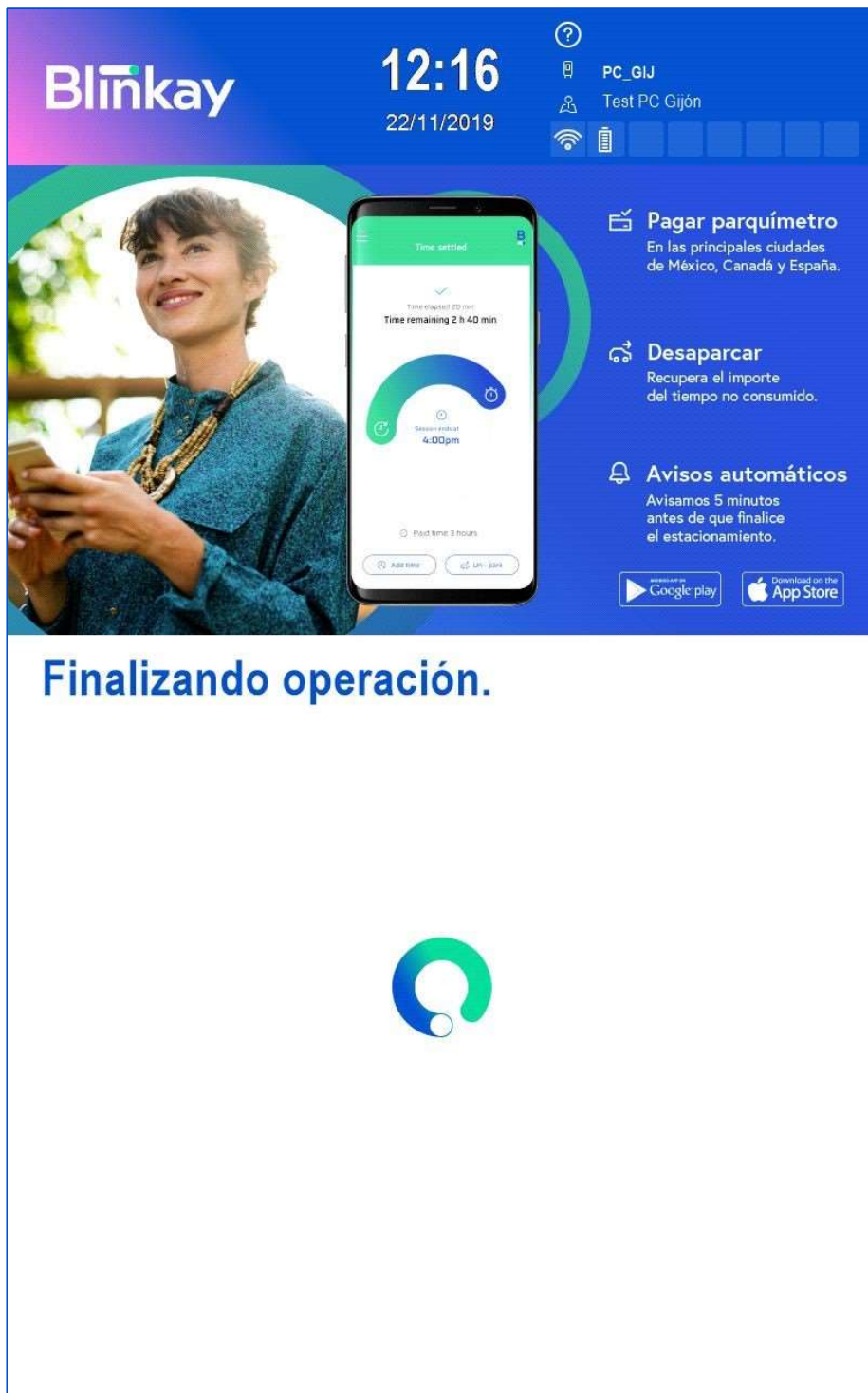


- 4) Al final si la operación no ha sido realizada con una tarjeta contactless, el parquímetro pedirá al usuario que retire la tarjeta.

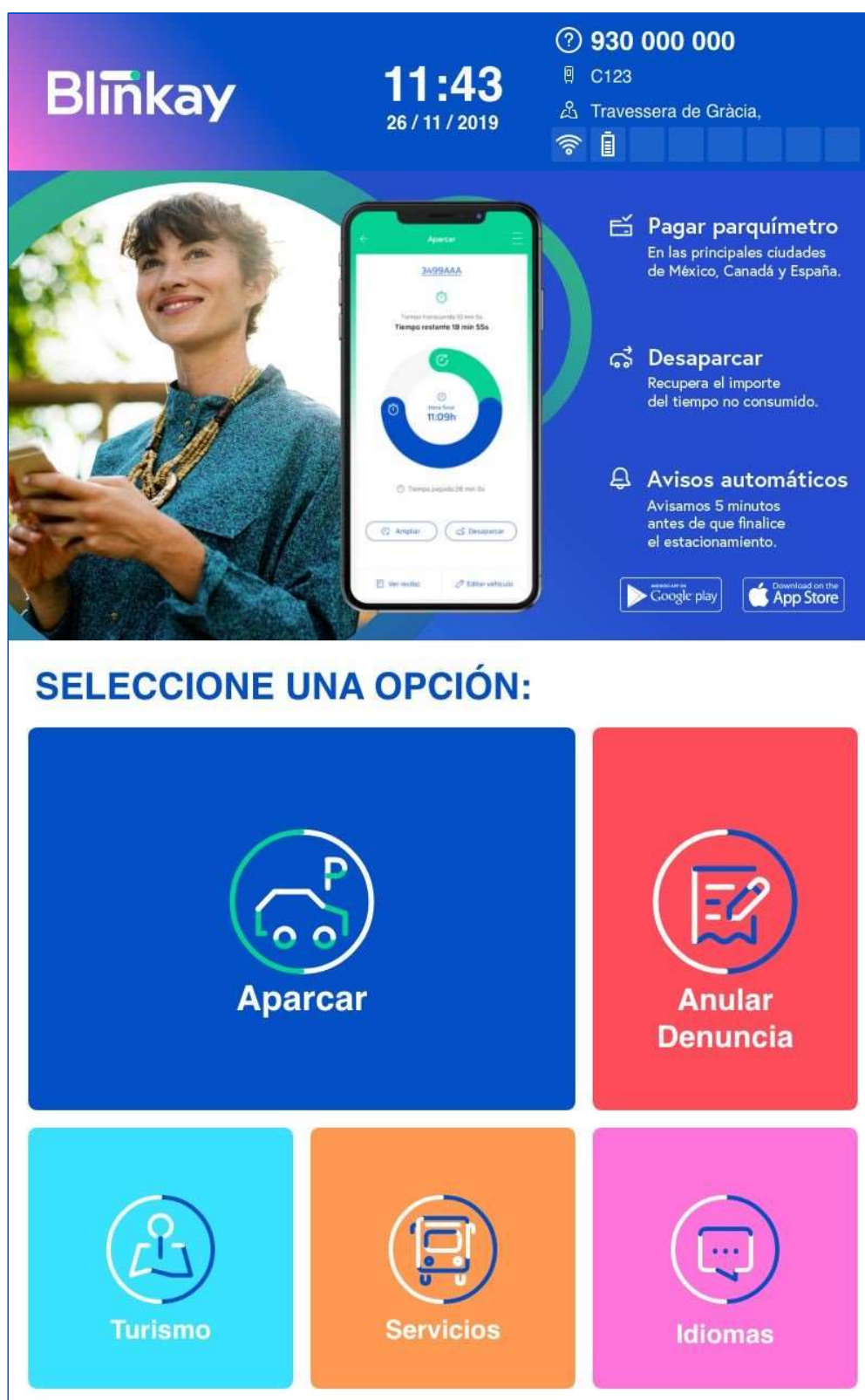


Una vez extraída la tarjeta comienza la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.



Una vez impreso el ticket se informa al usuario de la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.



1.2.4. Pago con Tarjeta de crédito y/o vales

En el caso de seleccionar el pago con tarjeta de crédito el mínimo importe ya aparecerá seleccionado al entrar en la pantalla.



12:45
22/11/2019

?
PC_GIJ
Test PC Gijón

1234CCC

Inicio de pago
22-11-2019
12:44
Hora final
12:58
22-11-2019

Tarjeta 0,20€
Vales Comercio 0,00€
Importe
0,20€




Seleccione el importe o escanee un vale

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

 Cancelar

 English

 Validar

Utilizando los botones de incremento y decremento, o el botón de precio máximo el usuario podrá ajustar el importe y tiempo a su conveniencia.

En este caso simplemente el usuario además de pulsar botones de incremento o decremento puede escanear el QR del vale de descuento.

El comportamiento será totalmente online, es decir el vale será consultado en el servidor y si es correcto devolverá su valor. El motor de tarifas calculará el importe a añadir cuando el vale sea tiempo, o el tiempo cuando el vale sea una cantidad de dinero.

Blinkay

12:45

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

1234CCC

Inicio de pago

22-11-2019

12:44

Hora final

13:26

22-11-2019

Tarjeta

0,60€

Vales Comercio

0,00€

Importe

0,60€

VISA

AMEX

Seleccione el importe o escanee un vale

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

Cancelar

English

Validar

En caso de que ocurra algún error se mostrará como en este caso “Vale ya usado”.

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

13:02

22/11/2019

Blīnkay

1234CCC

Inicio de pago

22-11-2019

12:44

Hora final

13:12

22-11-2019

Tarjeta

0,40€

Vales Comercio

1,00€

Importe

0,40€

VISA

AMEX

Seleccione el importe o escanee un vale

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€

Vale ya usado

Cancelar

English

Validar

32

Blinkay

12:48

22/11/2019



PC_GIJ



Test PC Gijón



1234CCC

Inicio de pago

22-11-2019

12:44

Hora final

13:12

22-11-2019



Tarjeta

0,40€



Vales Comercio

1,00€



Importe

0,40€



Seleccione el importe o escanee un vale

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€



Cancelar



English



Validar

Blinkay

13:03

22/11/2019



PC_GIJ



Test PC Gijón



1234CCC

Inicio de pago

22-11-2019

12:44

Hora final

14:44

22-11-2019



Tarjeta

1,65€



Vales Comercio

1,00€



Importe

1,65€



Seleccione el importe o escanee un vale

+ 0,10€

+ 0,20€

1,65€

- 0,10€

- 0,20€

- 0,50€



Cancelar



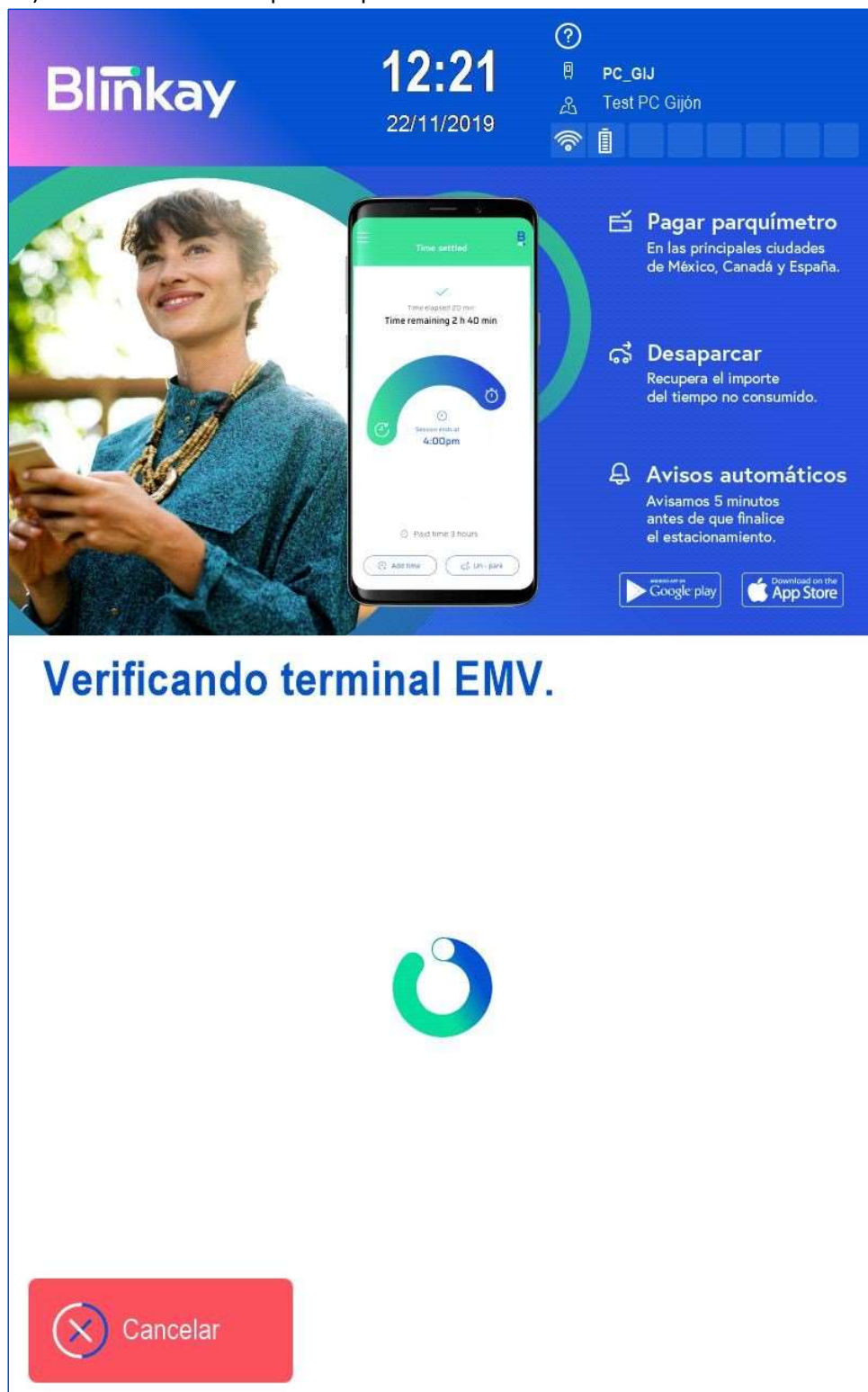
English



Validar

Una vez el usuario pulse el botón de validar y si la cantidad de dinero a pagar con tarjeta es superior a 0, se comenzará la transacción utilizando el terminal EMV.

- 1) Primero se comprueba que el terminal esté en estado correcto.



- 2) A continuación, se pide que se introduzca o se acerque una tarjeta bancaria contactless.



12:22

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón




Pagar parquímetro

En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparcar

Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos

Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

1



2



3







Cancelar

3) Una vez presentada o introducida la tarjeta, se inicia la transacción y el parquímetro establecerá conexión con el host bancario.

Blinkay

12:29

22/11/2019



PC_GIJ



Test PC Gijón



Pagar parquímetro

En las principales ciudades de México, Canadá y España.



Desaparcar

Recupera el importe del tiempo no consumido.



Avisos automáticos

Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.



Google play



Download on the App Store

Autorizando ...

1



2



3





12:30
22/11/2019

?
PC_GIJ
Test PC Gijón





Pagar parquímetro
En las principales ciudades de México, Canadá y España.


Desaparcicar
Recupera el importe del tiempo no consumido.

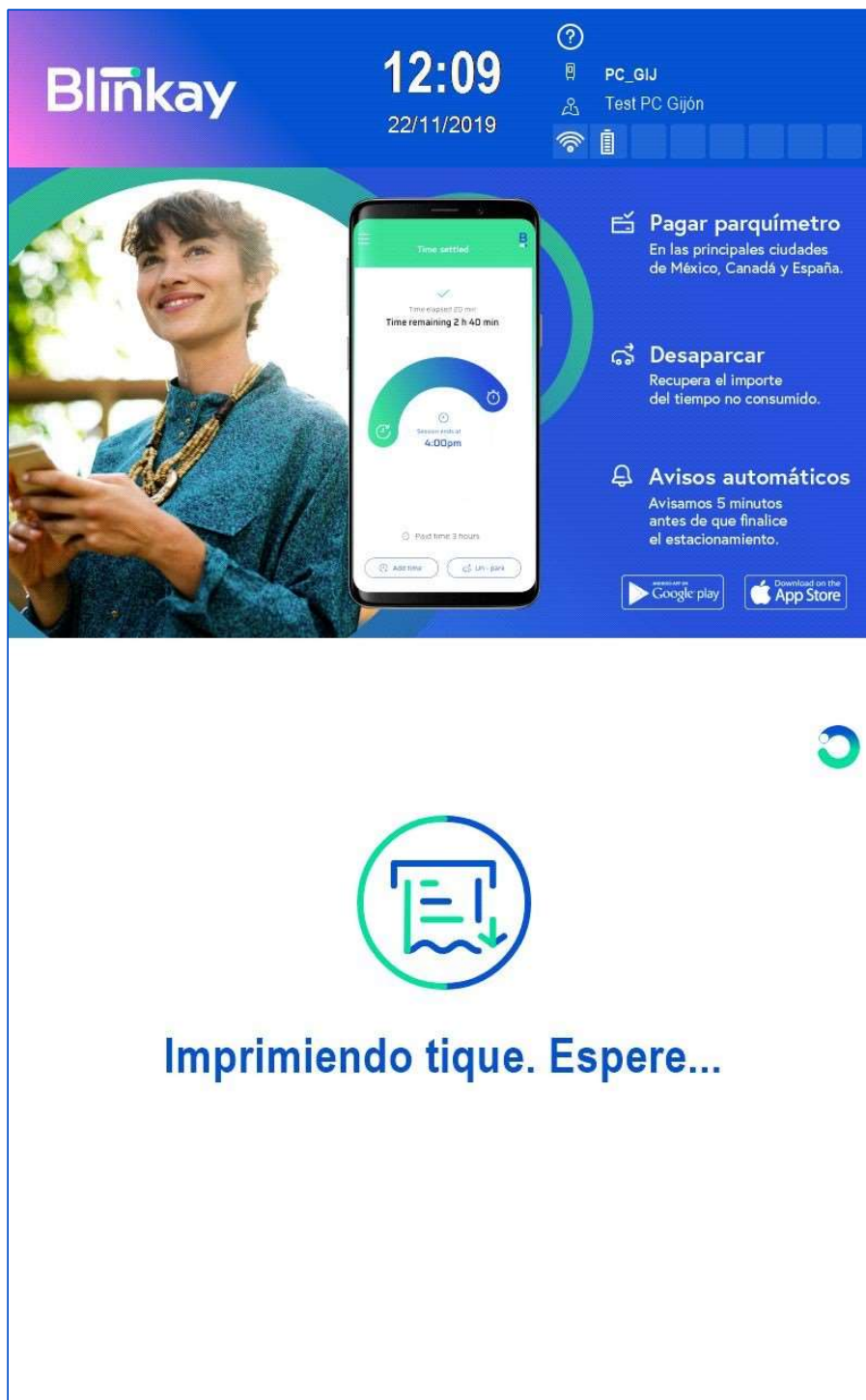

Avisos automáticos
Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.




Extraiga la tarjeta,



- 4) Al final si la operación no ha sido realizada con una tarjeta contactless, el parquímetro pedirá al usuario que retire la tarjeta.

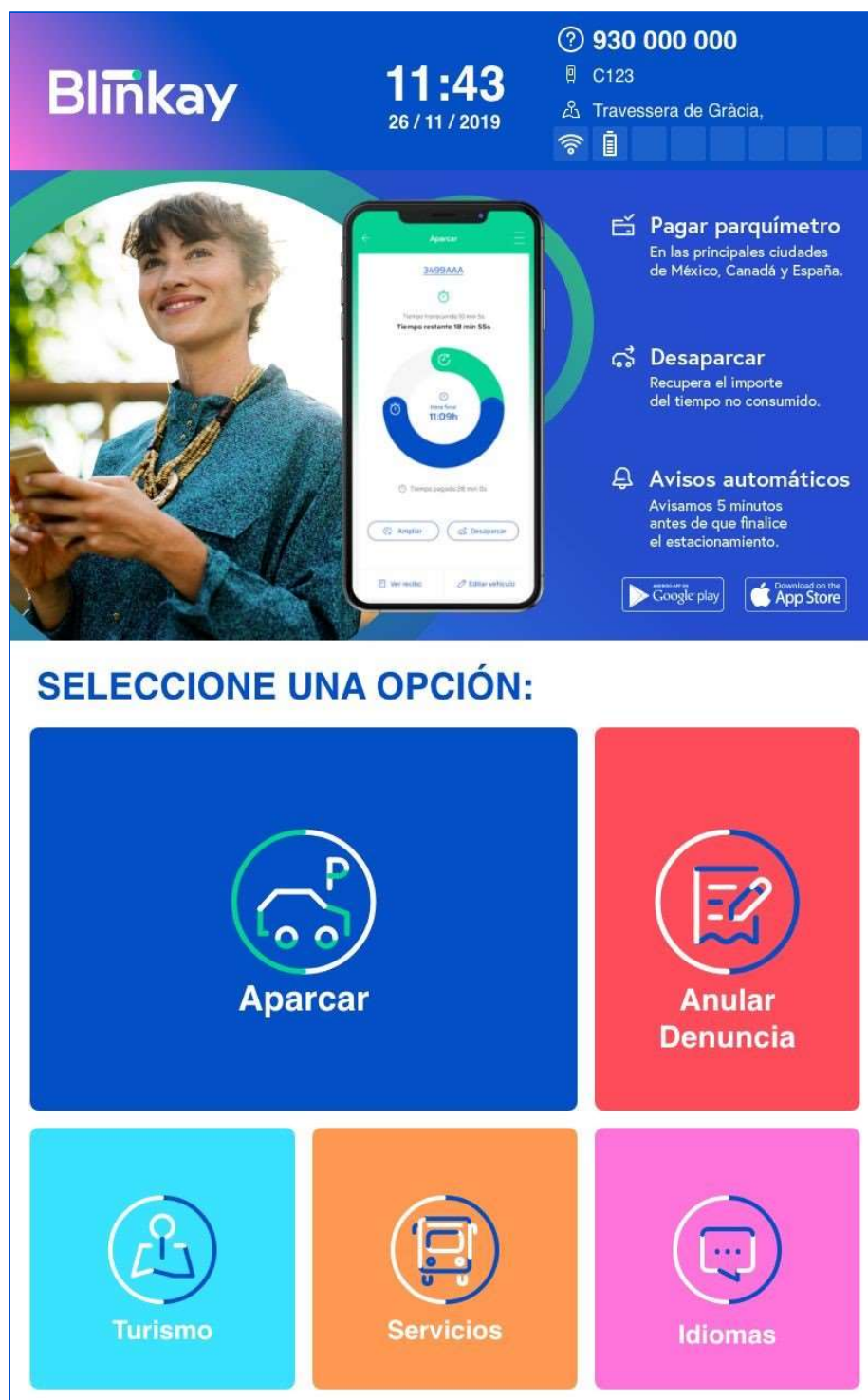


Una vez extraída la tarjeta comienza la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.

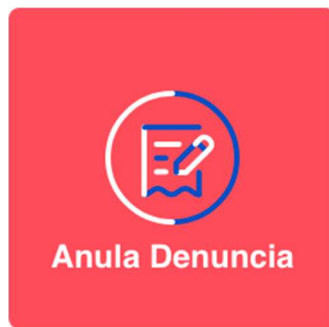


Una vez impreso el ticket se informa al usuario de la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.



1.3. Operativa de Anulación de Denuncias

Al pulsar en el menú principal (o el botón físico correspondiente) entraremos en opción de anulación de denuncias.



Blīnkay 09:30 26 / 11 / 2019 930 000 000 C123 Travessera de Gràcia,

79546

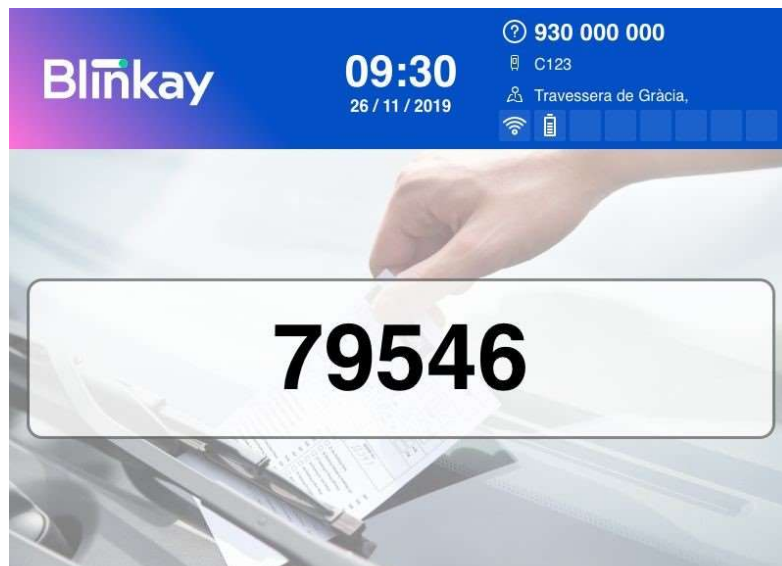
INTRODUZCA O ESCANEE EL EXPEDIENTE :

1	2	3
4	5	6
7	8	9
ABC	0	←

Cancelar Idioma Confirmar

En este caso utilizando el teclado táctil o el escáner de código de barras (o QRs) leeremos el número de expediente.

Al igual que ocurre con las matrículas el formato del número de expediente se controla, y si hay variaciones de caracteres numéricos o alfanuméricos el teclado se cambiará de manera automática.



INTRODUZCA O ESCANEE EL EXPEDIENTE:

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
123	V	W	X	Y	Z	←

 Cancelar

 Idioma

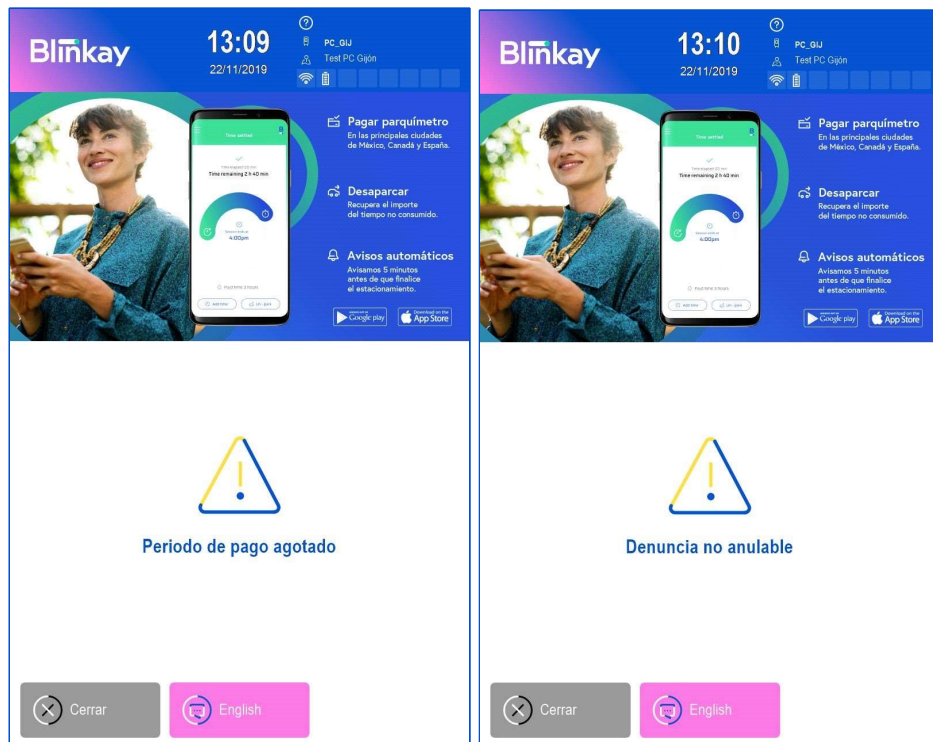
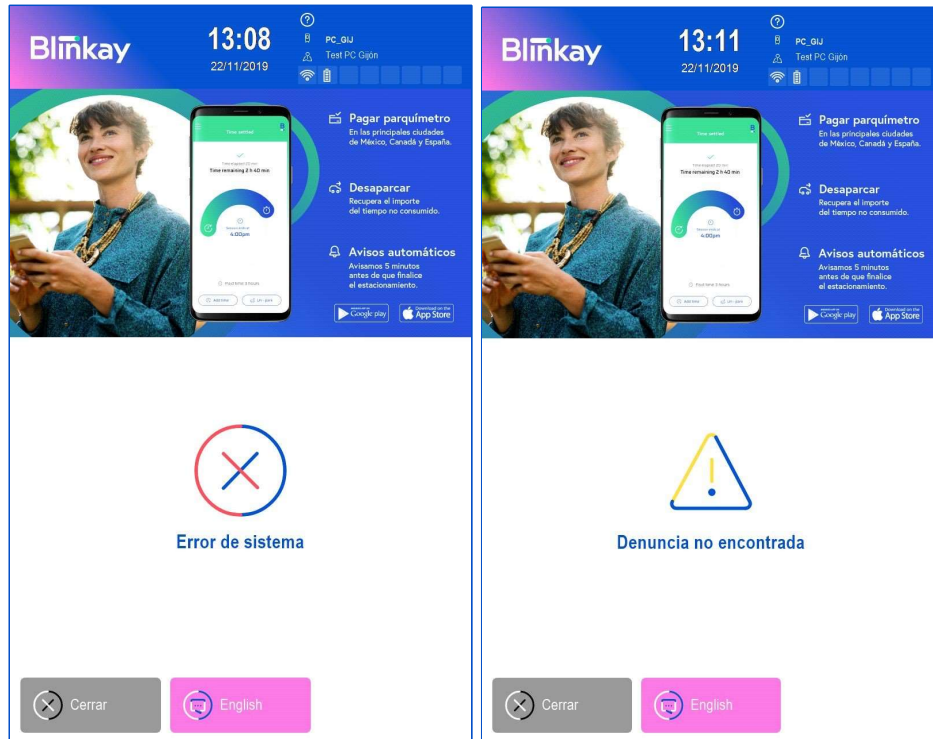
 Confirmar

Una vez el número de expediente cumpla con el formato requerido el botón de validar aparecerá.

Una vez pulsado, el parquímetro realizará una consulta al servidor y habrá dos posibilidades:

- 1) Que no sea anulable
- 2) Que sea anulable

En caso de no ser pagable los posibles mensajes de error son los siguientes:



Blīnkay

13:08

22/11/2019

PC: 94U

Test PC: Gajin





Pagar parquímetro

En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparcar

Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos

Avísanos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

Google play

App Store



Denuncia ya pagada

Cerrar

English

45

En el caso de que la denuncia sea anulable aparecerá una pantalla con los datos de la anulación y la selección del medio de pago tal y como sucedía en el pago de aparcamiento.

The screenshot shows the Blinkay app interface. At the top, the status bar displays the time 09:30, date 26 / 11 / 2019, and location Traversera de Gràcia. The app header includes the Blinkay logo and a phone number 930 000 000. The main content area is divided into two columns. The left column, with a red background, displays 'Expediente 79546546', 'Tipo: 47.1A', 'Matrícula: 0000ABM', and 'Importe de la denuncia 10,00 €'. The right column, with a blue background, displays 'Importe total 4,80 €' and 'Restante: 5,20 €'. Below these columns, a section titled 'SELECCIONE UN MÉTODO DE PAGO:' offers two options: 'Pagar con Tarjeta' (blue button with a card icon) and 'Pagar con Efectivo' (green button with a coin icon). At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' (red) and 'Idioma' (pink).

Aquí se nos abren dos combinaciones dependiendo de la forma de pago:

- 1) Monedas
- 2) Tarjeta de crédito

1.3.1. Pago con monedas

En el caso del pago con monedas la pantalla mostrará el importe total, el importe que resta por introducir y el importe ya introducido.

Blinkay

09:30
26 / 11 / 2019

930 000 000

C123

Travessera de Gràcia,



Expediente
79546546

Tipo: 47.1A
Matrícula: 0000ABM

Importe de la denuncia

10,00 €

Importe total

4,80 €

Restante: 5,20 €

INSERTE MONEDAS O ESCANEE UN VALE:



Por favor, inserte el importe

MONEDAS ACEPTADAS:



Cancelar



Idioma

Blinkay

13:12

22/11/2019



PC_GIJ

Test PC Gijón



Expediente

77771111

Matricula

7777AAB

Tipo Denuncia

1



Importe Denuncia

10,00€



Importe

0,00€



Restante

10,00€

Inserte monedas o escanee un vale



Por favor inserte el importe

Monedas Aceptadas:



Cancelar



English

Blinkay

13:13

22/11/2019



PC_GIJ

Test PC Gijón



Expediente

77771111

Matricula

7777AAB

Tipo Denuncia

1



Importe Denuncia

10,00€



Importe

1,00€



Restante

9,00€

Inserte monedas o escanee un vale



Por favor inserte el importe

Monedas Aceptadas:



Cancelar



English

Blinkay

13:14
22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

Expediente
77771111

Matricula
7777AAB

Tipo Denuncia
1

Importe Denuncia

10,00€

Importe

10,00€

Restante

0,00€

Inserte monedas o escanee un vale

Por favor, confirme para continuar

Monedas Aceptadas:

Cancelar

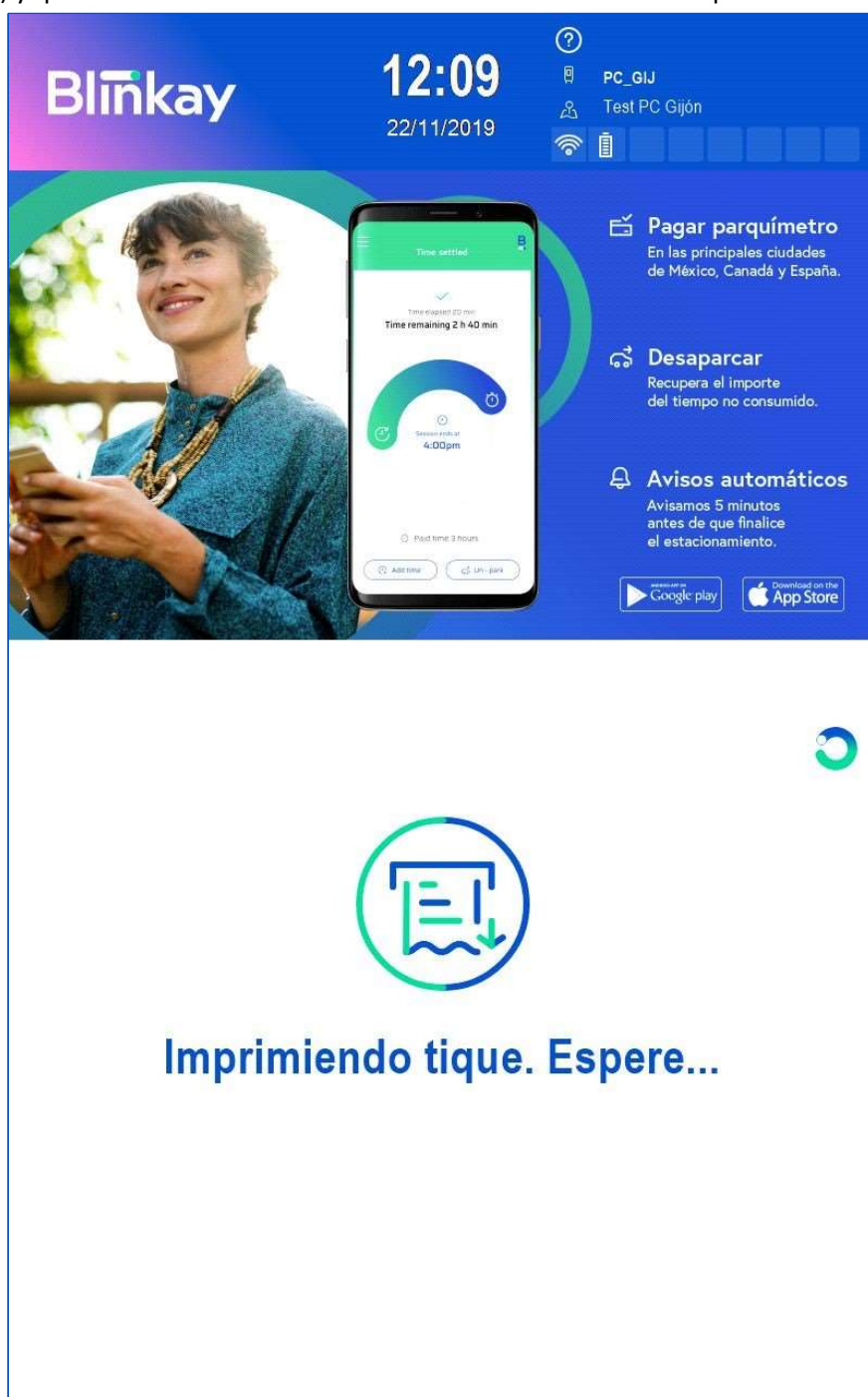
English

Validar

Una vez el usuario haya introducido el importe utilizando monedas aparecerá el botón de validar.

Una vez el usuario pulse el botón de validar, comenzará la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.



Una vez impreso el ticket se informa al usuario de que la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.



11:43
 26 / 11 / 2019

? 930 000 000
 C123
 Travessera de Gràcia,
 [Signal icons]




Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparcar
 Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.




SELECCIONE UNA OPCIÓN:



Aparcar



Anular Denuncia



Turismo



Servicios



Idiomas

1.3.2. Pago con Tarjeta de crédito

Al seleccionar el pago con tarjeta de crédito, el importe ya saldrá seleccionado, esperando solamente la pulsación del botón de validar.

Blinkay

09:30
26 / 11 / 2019

930 000 000
C123
Travessera de Gràcia,
 

 Expediente
79546546

Tipo: 47.1A
Matrícula: 0000ABM

 Importe de la denuncia

10,00 €

 Importe total

10,00 €

 Restante:

0,00 €

CONFIRMAR OPERACIÓN:



Por favor, confirme para continuar

 Cancelar

 Idioma

 Confirmar

Una vez el usuario pulse el botón de validar, se comenzará la transacción utilizando el terminal EMV.

- 1) Primero se comprueba que el terminal esté en estado correcto.



12:21

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón














Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.



Desaparcar
 Recupera el importe del tiempo no consumido.

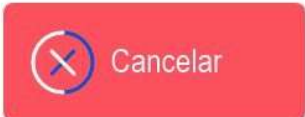


Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.




Verificando terminal EMV.





2) A continuación, se pide que se introduzca o se acerque una tarjeta bancaria contactless.

12:22

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

Wi-Fi

Battery

Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparcicar
 Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

Inserte o acerque la tarjeta

1

2

3

3) Una vez presentada o introducida la tarjeta, se inicia la transacción y el parquímetro establecerá conexión con el host bancario.

12:30

22/11/2019

?

PC_GIJ

Test PC Gijón

Wi-Fi

Battery

Pagar parquímetro
 En las principales ciudades de México, Canadá y España.

Desaparcar
 Recupera el importe del tiempo no consumido.

Avisos automáticos
 Avisamos 5 minutos antes de que finalice el estacionamiento.

Extraiga la tarjeta,

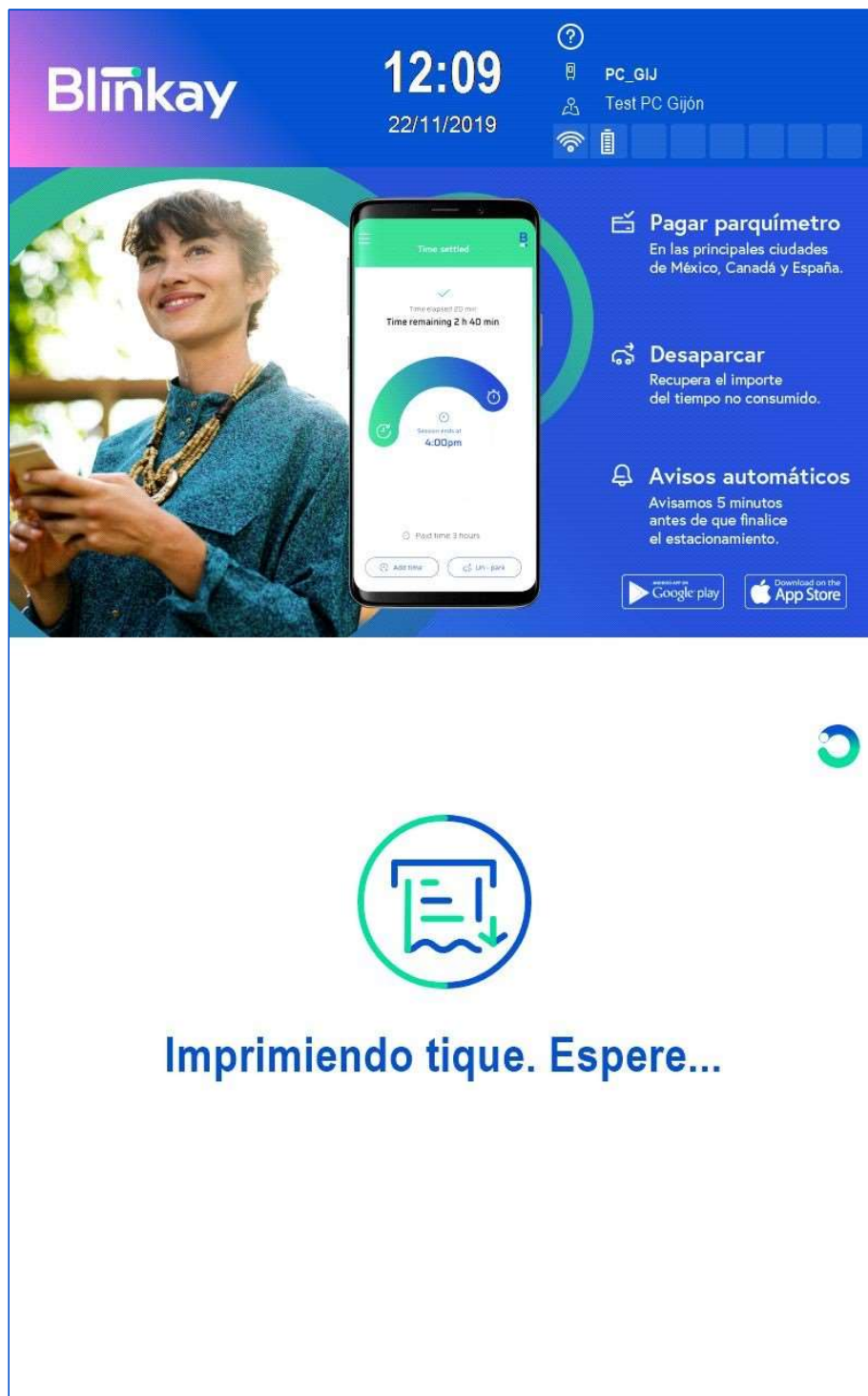
1

2

3

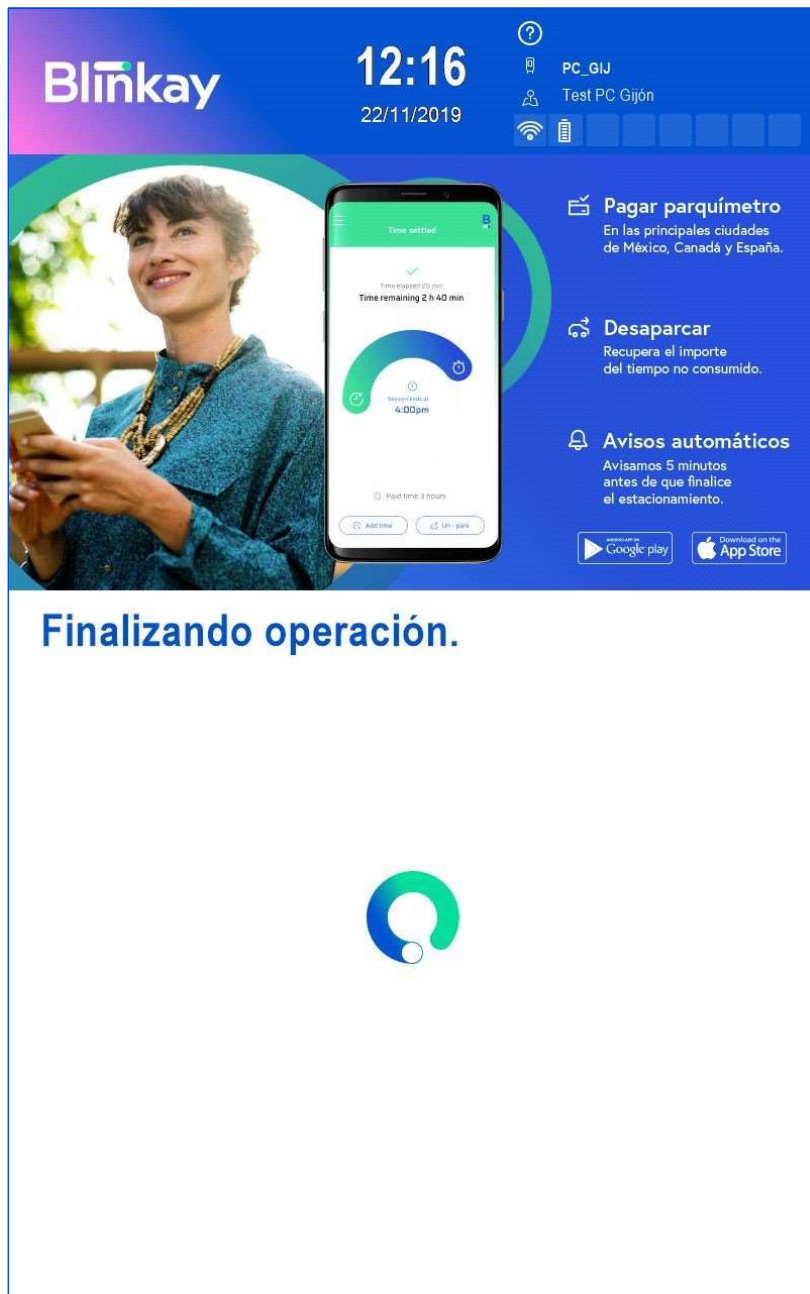
4) Al final si la operación no ha sido realizada con una tarjeta contactless, el parquímetro pedirá al usuario que retire la tarjeta.

57



Una vez extraída la tarjeta comienza la impresión del ticket (cuyo formato es un parámetro configurable).

Tal y como podemos ver durante la impresión se puede enseñar publicidad (enviable desde el backoffice) y que se mostrará de manera rotativa si existe más de una posibilidad.



Una vez impreso el ticket se informa al usuario de la operación se ha finalizado y se vuelve al menú principal.